

TALLERES DE ARTESANOS, GREMIOS DE CANTEROS Y REDERAS
SÁBADO 2 Y DOMINGO 3. 10:00 h - 14:00 h / 16:00 h - 20:00 h

“Talleres de artesanos” herreros, cesteros, oleros, elaboración de zuecos, carpinteros, hilanderas, elaboración de instrumentos musicales. Plaza del Ayuntamiento.

“Los Gremios de canteros” trabajando la piedra muestran sus oficios de antaño. Alameda Calle Carabela La Pinta.

Gremio de Rederas del Baixo Miño "Atalia" de A Guarda. Plaza de las Teresinas.

ANIMACIÓN EN LAS PLAZAS, CALLES, PASEOS Y JARDINES. Parque de A Palma
VIERNES 1. 16:00 h - 20:00 h
SÁBADO 2 Y DOMINGO 3. 11:00 h - 14:00 h / 16:00 h - 20:00 h

“Alameda de los Aprendices” con talleres infantiles para los más pequeños: acuñación de monedas, alfarería, tapices de época, escritura gótica, cuero, lacrado, bordados, grabados en madera y orfebrería.

“Ludopuzzle”: Mesas de puzzles de madera. Más de 30 juegos tradicionales de madera para trabajar el ingenio.

“Campamento de Entrenamiento de Caballeros” en baquetas, derriba infantes, tambescos, carrusel medieval, carabela balancín, juegos populares, cucañas medievales, etc.

“Photocall Medieval” con personajes históricos: Los Reyes Católicos, el indígena, el monje y la bruja posan en el rincón del retratista.

Parque de Aventuras Medieval: Arbofun con juegos ecológicos (puente mono, rappel, paso del oso y equilibrios diversos), Tren Eco Roller, torre de escalada, Baqueta Medieval.

Atracciones medievales: La noria, la barca pirata, el troncomóvil, el carrusel, las sillas voladoras y las camas elásticas.

EXHIBICIONES. Parque de A Palma
SÁBADO 2 Y DOMINGO 3. 11:00 h - 14:00 h / 16:00 h - 20:00 h

Contienda de Esgrima Histórica y muestra de Armas y Armaduras durante todo el día a cargo de la Sala Viguesa de Esgrima Antigua. Ver horarios en su parada para recibir un taller con espadas medievales y renacentistas. (Personas adultas, niños y niñas).

Demostración de puntería Club Meigarco. Tiro con Arco: Ver horarios en su parada.

Muestra de aves de cetrería, a cargo de Águilas de Valporquero.

EXPOSICIONES, MUESTRAS Y PARADAS
VIERNES 1. 16:00 h - 20:00 h
SÁBADO 2 Y DOMINGO 3. 11:00 h - 14:00 h / 16:00 h - 20:00 h

Muestra etnográfica “El Gremio de atadores y cordeleros”. Colección Anxo Rodríguez Lemos. Casa del Ayuntamiento.

Muestra etnográfica “Seguindo o Fío” y los “Oficios Antiguos”, Colección Avelino Sierra. Hospital Sancti Spiritus (Biblioteca).

Maqueta de la “Villa Vieja y Monte Boi” de Jose Da Costa. Recreación de la antigua villa de Baiona. Jardines del Hospital Sancti Spiritus (Biblioteca).

“Las labores de Calceta”: muestra realizada por el grupo de mujeres de calceta de Baiona. Capitanía Marítima.

Casa de la Navegación de Baiona*. Colección Visitable. Visitas comentadas a las 12:00 h y a las 18:00h (inscripción previa). Visitas de Realidad Virtual (con coste).

Museo Réplica Carabela “La Pinta”*. Paseo Alfonso IX.

*entrada gratuita para todas las personas que acudan ataviadas de época.

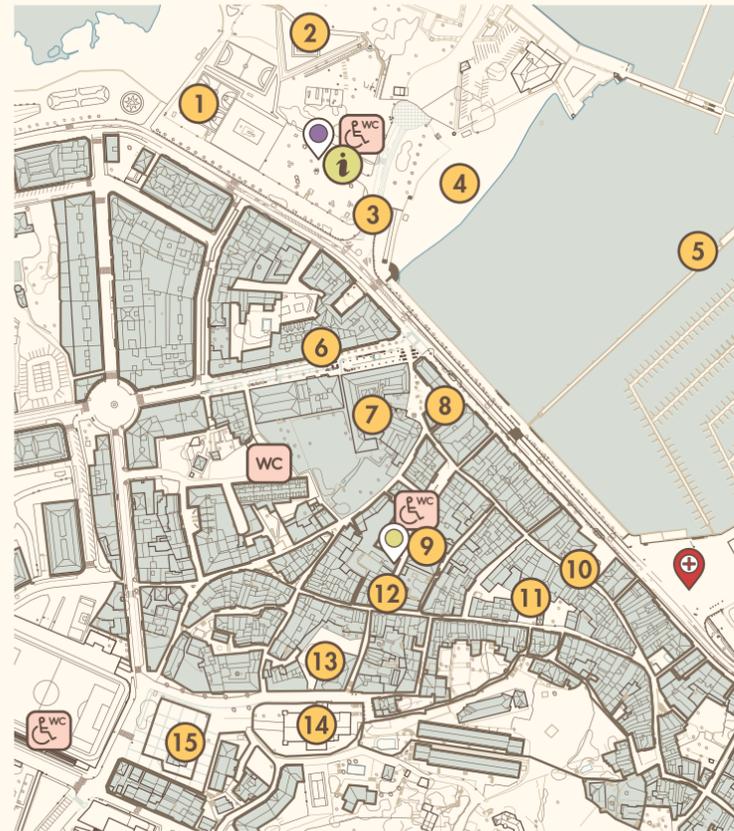
PASEO RIBEIRA
VIERNES 1. 16:00 h - 20:00 h
SÁBADO 2 Y DOMINGO 3. 11:00 h - 14:00 h / 16:00 h - 20:00 h

Paradas de los Pueblos Hermanos con los productos típicos de Palos, Santa Fe, Pornic, Vila do Bispo, Rafael Freire-Holguín-Cuba.
Fresones de Palos de la Frontera.
Piononos de Santa Fe de la Vega de Granada.
Información turística de Pornic (Francia).
Sal y artesanía de Vila do Bispo (Portugal).
Café y azúcar de caña de Rafael Freire-(Cuba).

ZONA RIBEIRA - GASTRO (PASEO RIBEIRA)
VIERNES 1. 16:00 h - 00:00 h / SÁBADO 2. 10:00 h - 00:00 h / DOMINGO 3. 10:00 h - 22:00 h

Los “Ñoclos de Pinzón”, Rosquillas Cristaleiro.
Las “Tartas de Sarmiento” y el “Pan de los Clérigos”, Tu Pana Obrador.
Los Panizos Indios de Yajoma.
Café y Chocolate de las Indias Orientales de Siboney.
“La Taberna de Pinzón” con las viandas gourmet de la Arribada.

PLAZA DEL BUEN ALMUERZO (PLAZA DE SANTA LIBERATA)
VIERNES 1 Y SÁBADO 2. 10:00 h - 00:00 h
DOMINGO 3. 10:00 h - 22:00 h



Punto Lila. Viernes de 20:30 h – 03:30 h / Sábado de 20:30 h – 03:30 h

Ambulancias y emergencias

1. Parque de A Palma
2. Monumento Encuentro entre Dos Mundos
3. Paseo Ribeira
4. Playa Ribeira
5. Museo Réplica Carabela Pinta
6. Alameda Carabela Pinta
7. Convento de las Madres Dominicadas
8. Capitanía Marítima
9. Plaza del Ayuntamiento
10. Casa da Navegación
11. Jardines de la Casa de la Navegación (c/conde)
12. Plaza de las Teresinas
13. Hospital Sancti Spiritus (Biblioteca)
14. Ex-Colegiata de Santa María de Baiona
15. Recinto del Buen Almuerzo. Santa Liberata

Punto de información de la fiesta

Oficina de Turismo

Baños

PROGRAMA CASTELLANO



FESTA DA ARRIBADA DA CARABELA PINTA
ed. 28
marzo 1 - 2 - 3

Real Vila de Baiona



FESTA DE INTERESE TURÍSTICO INTERNACIONAL

■ MIÉRCOLES 28/02/24

20:00 h Conferencia: “Martín Alonso Pinzón. El Marino que adelantó a Colón”, a cargo de la Doctora en Filología Hispánica por la Universidad Complutense de Madrid D^o. María Jesús Sío. Casa de la Navegación de Baiona.

■ JUEVES 29/02/24

20:00 h Conferencia: “La villa y el puerto de Baiona en el siglo XV”, a cargo de la Doctora en Historia del Arte D^o. Carmen Manso Porto. Biblioteca de la Real Academia de Historia. Casa de la Navegación de Baiona.

■ VIERNES 01/03/24

10:00 h Los cañones de la Fortaleza anuncian el comienzo de la Fiesta de la Arribada. Asentamiento de mercaderes y artesanos llegados de todos los rincones del Reino.

11:00 h Misa Solemne cantada por el **Coro Parroquial de Baiona.** Ex-Colegiata de Santa María de Baiona.

12:00 h Acto de entrega de la **distinción Honorífica** del nombramiento de **Cronista Oficial de la Villa a D. Anxo Rodríguez Lemos.** Salón de Plenos del Ayuntamiento.

13:00 h Inauguración de la Muestra etnográfica “El Gremio de atadores y cordeleros”. Colección Anxo Rodríguez Lemos. Hall del Ayuntamiento.

17:00 h “Música y danzas medievales” a cargo dos grupos **Upsala** y **A.C.Giro’s Danza.** Parque de A Palma.

18:00 h Espectáculo de marionetas de hilo “Oriente”. Parque de A Palma.

19:00 h Pasacalles con el espectáculo **“Circadas”** a cargo de los grupos **Circocido** y **Upsala,** que recorrerán el mercado medieval con su música, malabres y acrobacias. Alameda Calle Carabela Pinta.

20:00 h Espectáculo mágico de fuego y pirotecnia “Fire Performe” de **Hípica Celta.** Malabarismos de fuego, danzas y acrobacias. Playa Ribeira.

21:00 h Pasacalles por el recinto de la fiesta a cargo del grupo **Upsala.** Alameda Calle Carabela Pinta.

21:30 h Espectáculo de fuego “A la brasa” a cargo del grupo **Circocido.** Recinto del Buen Almuerzo (Santa Liberata).

22:00 h Pasacalles batucada **“Lenha Verde”** recorrerá el recinto del mercado con sus timbales, dobladas, cortadores, repiques, cajas y fondos. Alameda Calle Carabela Pinta.

00:00 h Final del Real Mercado Medieval.

■ SÁBADO 02/03/24

10:00 h Los cañones de la Fortaleza anuncian el comienzo de la Fiesta de la Arribada. Asentamiento de mercaderes y artesanos llegados de todos los rincones del Reino.

12:00h Gran Desfile Medieval con la participación de todos los grupos musicales que actuarán en el Real mercado medieval de la Arribada 2024. **Pregón de apertura** a cargo del grupo **Circocido.** Entrada a la Fortaleza de Monterreal.

12:10 h Demostración de Tiro con Arco, a cargo del **Club Meigarco.** Playa Ribeira.

12:30 h Espectáculo de marionetas de hilo “Oriente”. Jardines de la Casa de la Navegación (c/ Conde).

12:45 h Combate de Esgrima Medieval: Representación teatral de duelos con espadas, a cargo de la **Sala Viguesa de Esgrima Antigua.** Monumento Encuentro entre dos Mundos.

13:15 h Gran espectáculo de Cetrería Montada a cargo de **Águilas de Valporquero,** donde halcones y halconeros nos mostrarán el arte milenario de la cetrería. Playa Ribeira.

16:45 h “Música y danzas medievales” a cargo de los grupos **Upsala** y **A.C.Giro’s Danza.** Jardines de la Casa de la Navegación (c/ Conde).

17:00 h  Gran Torneo Medieval: Justa, Tiro de venablos y Derriba de estaferno a cargo de **Hípica Celta.** Playa Ribeira.

17:15 h Espectáculo “Perruseta y Ojaldrina vienen de camino” a cargo del grupo **Circocido.** Plaza del Ayuntamiento.

17:30 h Espectáculo de marionetas de hilo “Oriente”. Jardines del Hospital Sancti Spiritus (Biblioteca).

18:00 h “Música y evolución”. Concierto didáctico de **Pablo Carpinteiro** y **Rosa Sánchez** sobre nuestros instrumentos musicales tradicionales. Jardines de la Casa de la Navegación (c/ Conde).

18:30 h Exhibición de Esgrima Antigua y Artes Marciales Históricas Europeas. Explicación de armamento y clases. Jardines del Hospital Sancti Spiritus (Biblioteca).

18:40 h Pasacalles “La Leyenda” donde las **brujas,** el **minotauro,** el **fauno** y la **ninfa** asombrarán a los viandantes. Alameda Calle Carabela Pinta.

19:00 h Concierto de Música Antigua: Cantigas del siglo XIII, XV y XVI a cargo del **Trío Cámara** del Grupo de Cámara de la Unión Musical de Valladares. Convento de las Madres Dominicas.

19:30 h Espectáculo de fuego “En la Oscuridad” a cargo de los grupos **Circocido** y **Upsala.** Jardines de la Casa de la Navegación (c/ Conde).

20:00 h  Representación teatral “Arribada del Descubrimiento”. Dramaturgia: Avelino Sierra. Dirección: Mónica Sueiro. Playa Ribeira.

20:30 h Troula recorrerá el recinto de la fiesta con sus zancudos, danzando al ritmo de sus tambores. Alameda Calle Carabela Pinta.

20:45h Pasacalles de **Upsala medieval** y los faunos del grupo **Malatitsch** por el recinto de la fiesta. Zona Ribeira-Gastro (Paseo Ribeira).

22:00 h La batucada “Bate no Cobre” recorrerá el recinto del mercado con sus zurdos, repeniques, agogós, timbas y cajas. Alameda Calle Carabela Pinta.

00:00 h Final del Real Mercado Medieval.

■ DOMINGO 03/03/24

10:00 h Los cañones de la Fortaleza anuncian el comienzo del Real Mercado. Asentamiento de mercaderes y artesanos llegados de todos los rincones del Reino.

11:30 h Demostración de Tiro con arco, a cargo del **Club Meigarco.** Playa Ribeira.

12:00 h Batucada a cargo de **“Lenha Verde”** y los **faunos** del grupo **Malatitsch** por el recinto de la fiesta. **Pasacalles “Desequilibrados”** a cargo del grupo **Circocido** y **Upsala.** Parque de A Palma, zona Ribeira-Gastro (Paseo Ribeira).

12:10 h Combate de Esgrima Medieval: Representación teatral de duelos con espadas, a cargo de la **Sala Viguesa de Esgrima Antigua.** Playa Ribeira.

12:15 h Pasacalles “La Leyenda” donde las **brujas,** el **minotauro,** el **fauno** y la **ninfa** asombrarán a los viandantes. Alameda Calle Carabela Pinta.

12:20 h Demostración de Tiro con Arco, a cargo del **Club Meigarco.** Parque de A Palma.

12:30 h Espectáculo de marionetas de hilo “Oriente”. Jardines de la Casa de la Navegación (c/ Conde).

12:45 h Troula recorrerá el recinto de la fiesta con sus zancudos, danzando al ritmo de sus tambores. Alameda Calle Carabela Pinta.

13:10 h Concierto “María Pérez Maenfestou. Cantigas de escarnio a María Balteira” a cargo del grupo **Manseliña.** Convento de las Madres Dominicas.

13:15 h Gran Espectáculo de Cetrería Montada a cargo de **Águilas de Valporquero.** Playa Ribeira.

13:20 h Espectáculo “Embufona-2” a cargo de **Circocido.** Plaza del Ayuntamiento.

13:30 h Pasacalles “Músicas medievales” a cargo del grupo **Upsala.** Alameda Calle Carabela Pinta.

16:00 h Pasacalles “Músicas medievales” a cargo del grupo **Upsala.** Parque de A Palma y zona Ribeira-Gastro (Paseo Ribeira).

16:20 h Pasacalles “A mi la guardia”, a cargo de **Circocido.** Alameda Calle Carabela Pinta.

16:30 h  Gran Torneo Medieval: Justa, Tiro de venablos y Derriba de estaferno a cargo de **Hípica Celta.** Playa Ribeira.

17:30 h “Músicas medievales” a cargo del grupo **Upsala.** Plaza del Ayuntamiento.

17:45 h Espectáculo de marionetas de hilo “Oriente”. Jardines de la Casa de la Navegación. (c/ Conde).

18:00 h Pasacalles “La Leyenda”. Alameda Calle Carabela Pinta.

18:15 h Pasacalles “Un mundo de fantasía” por el recinto de la fiesta a cargo de **Circocido.** Alameda Calle Carabela Pinta.

18:30 h  Representación teatral “Arribada del Descubrimiento”. Dramaturgia: Avelino Sierra. Dirección: Mónica Sueiro. Playa Ribeira.

18:40 h “Música y evolución”. Concierto didáctico de **Pablo Carpinteiro** y **Rosa Sánchez** sobre nuestros instrumentos musicales tradicionales. Jardines de la Casa de la Navegación (c/ Conde).

19:00 h Pasacalles a cargo de **Troula** con sus zancudos, danzando al ritmo de sus tambores. Alameda Calle Carabela Pinta.

20:00 h Pasacalles “Músicas medievales” a cargo del grupo **Upsala.** Recinto del Buen Almuerzo (Santa Liberata).

21:00 h Pasacalles batucada **“Lenha Verde”** y los **faunos** del grupo **Malatitsch** por el recinto de la fiesta como clausura a la Fiesta de la Arribada. Alameda Calle Carabela Pinta.

22:00 h Fin del Real Mercado y de la Fiesta de la Arribada.

