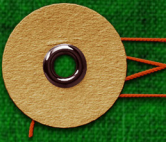


Programa de la

Arribada



Real Villa de Baiona





1. *Parque de la Palma*
2. *Playa Ribeira*
3. *Paseo Ribeira*
4. *Plaza del Ayuntamiento*
5. *Ayuntamiento*
6. *Alameda Carabela Pinta*
7. *Capitanía Marítima*
8. *Casa de la Navegación*
9. *Museo Réplica Carabela La Pinta*
10. *Plaza del Buen Almuerzo*
11. *Jardines Edificio Sancti Spiritus*
12. *Punto Lila*

Viernes 3 de Marzo

10.00 H. LOS CAÑONES DE LA FORTALEZA ANUNCIAN EL COMIENZO DE LA FIESTA DE LA ARRIBADA.

Apertura de los puestos de mercaderes llegados de todos los rincones del reino.

10.00-14.00 H. PLAZA DEL AYUNTAMIENTO Y ALAMEDA CARABELA PINTA.

Apertura de los talleres de artesanos, gremios de canteros y herreros.

11.00-14.00 H. PARQUE DE LA PALMA. (Ver ubicación en el plano)

Apertura de: La Morada del Buey Xulián; Parque de Aventuras y Atracciones Medievales; Campamento de Entrenamiento de Caballeros; Alameda de los Aprendices; Zona Ludopuzzle; Campamento Militar Medieval; Muestra "Las máquinas de Asedio".

PASEO RIBEIRA. (Ver ubicación en el plano)

Parada de los pueblos hermanos; "Los Nöclos de Pinzón" de Rosita Cristaleiro; "Las Tortas de Sarmiento y el Pan de los Clérigos" de Tupana Obrador; "Los Panizos Indios" de Yajoma obrador; "Café y chocolate de las Indias Orientales"; "La Taberna de Ultramar"; Muestra de la cartelería de todas las ediciones de la Fiesta de la Arribada.

EXPOSICIONES, MUESTRAS Y PARADAS. (Ver ubicación en el plano)

Casa de la Navegación de Baiona: Colección Visitable; Réplica Museo Carabela La Pinta; "Las labores de Calceta"; "Los Encajes de Bolillos"; "Muestra de los instrumentos de tortura y las máquinas de pena capital".

12.00 H. IGLESIA SANTA MARÍA DE BAIONA.

Misa Solemne cantada por el Coro Parroquial de Baiona.

13.00 H. HALL DEL AYUNTAMIENTO.

Inauguración de la muestra etnográfica "De la tierra al telar", el trabajo del lino en Galicia. Colección: Anxo Rodríguez Lemos.

13.00 H. PARQUE DE LA PALMA.

Pasacalles del Buey Xulián por el recinto de la Fiesta.

13.30 H. CASA DE LA NAVEGACIÓN.

Inauguración de la muestra "La cultura tradicional del mar en Galicia" de José Valtierra.

16.00-20.00 H. PLAZA DEL AYUNTAMIENTO Y ALAMEDA CARABELA PINTA.

Apertura de los talleres de artesanos, gremios de canteros y herreros.

16.00-20.00 H. PARQUE DE LA PALMA. (Ver ubicación en el plano)

Apertura de: La Morada del Buey Xulián; Parque de Aventuras y Atracciones Medievales; Campamento de Entrenamiento de Caballeros; Alameda de los Aprendices; Zona Ludopuzzle; Campamento Militar Medieval; Muestra "Las máquinas de Asedio".

PASEO RIBEIRA. (Ver ubicación en el plano)

Parada de los pueblos hermanos; "Los Nöclos de Pinzón" de Rosita Cristaleiro; "Las Tortas de Sarmiento y el Pan de los Clérigos" de Tupana Obrador; "Los Panizos Indios" de Yajoma obrador; "Café y chocolate de las Indias Orientales"; "La Taberna de Ultramar"; Muestra de la cartelería de todas las ediciones de la Fiesta de la Arribada.

EXPOSICIONES, MUESTRAS Y PARADAS. (Ver ubicación en el plano)

"De la tierra al telar", el trabajo del lino en Galicia", de Anxo Rodríguez Lemos; "La cultura tradicional del mar en Galicia", de José Valtierra; Casa de la Navegación de Baiona: Colección Visitable; Réplica Museo Carabela La Pinta; "Las labores de Calceta"; "Los Encajes de Bolillos"; "Muestra de los instrumentos de tortura y las máquinas de pena capital".

16.30 H. PARQUE DE LA PALMA. 📖

En la morada del Buey Xulián, cuentacuentos sobre la historia del Buey Xulián y su vínculo con la villa.

17.30 H. JARDINES EDIFICIO SANCTI SPIRITUS.

(Archivo Histórico y Biblioteca Municipal)

"Kon karma". Espectáculo de marionetas de hilo en el que la música, el baile y la magia se mezclan para enseñarnos todo el misterio y encanto de Oriente.

19.00-19.50 H. PARQUE DE LA PALMA.

Espectáculo familiar "Tierra a la vista" musical sobre la historia del Buey Xulián y sus antepasados. Photocall con el Buey Xulián.

20.00-21.00 H. PLAYA RIBEIRA.

Espectáculo mágico de fuego y pirotecnia "La Leyenda de las Brujas". Malabarismos de fuego, danzas y acrobacias aéreas, que transportarán al público al misterioso mundo de las brujas.

21.30-22.30 H. ALAMEDA CARABELA PINTA.

Pasacalles batucada con "Bloquinho Aperta" que recorrerá el recinto del mercado con sus timbales, dobladas, cortadores, repiques, cajas y fondos.

00.00 H. FINAL DEL REAL MERCADO MEDIEVAL.

Sábado 4 de Marzo

10.00 H. LOS CAÑONES DE LA FORTALEZA ANUNCIAN EL COMIENZO DEL REAL MERCADO.

Apertura de los puestos de mercaderes llegados de todos los rincones del reino.

10.00-14.00 H. PLAZA DEL AYUNTAMIENTO Y ALAMEDA CARABELA PINTA.

Apertura de los talleres de artesanos, gremios de canteros y herreros.

11.00-14.00 H. PARQUE DE LA PALMA. (Ver ubicación en el plano)

Apertura de: La Morada del Buey Xulián; Parque de Aventuras y Atracciones Medievales; Campamento de Entrenamiento de Caballeros; Alameda de los Aprendices; Zona Ludopuzzle; Campamento Militar Medieval; Muestra "Las máquinas de Asedio"; Demostración de puntería y contienda de esgrima histórica.

PASEO RIBEIRA. (Ver ubicación en el plano)

Parada de los pueblos hermanos; "Los Nöclos de Pinzón" de Rosita Cristaleiro; "Las Tortas de Sarmiento y el Pan de los Clérigos" de Tupana Obrador; "Los Panizos Indios" de Yajoma obrador; "Café y chocolate de las Indias Orientales"; "La Taberna de Ultramar"; Muestra de la cartelería de todas las ediciones de la Fiesta de la Arribada.

EXPOSICIONES, MUESTRAS Y PARADAS. (Ver ubicación en el plano)

"De la tierra al telar", el trabajo del lino en Galicia", de Anxo Rodríguez Lemos; "La cultura tradicional del mar en Galicia", de José Valtierra; Casa de la Navegación de Baiona: Colección Visitable; Réplica Museo Carabela La Pinta; "Las labores de Calceta"; "Los Encajes de Bolillos"; "Muestra de los instrumentos de tortura y las máquinas de pena capital".

12.00-13.30H. ENTRADA PARADOR DE BAIONA.

Gran Desfile Medieval con la participación de todos los grupos musicales que actuarán en el Real Mercado Medieval de la Arribada 2023.

12.15 H. PLAYA RIBEIRA.

Combate de Esgrima Medieval: Representación teatral de duelos con espadas.

12.30 H. JARDINES EDIFICIO SANCTI SPIRITUS.

(Archivo Histórico y Biblioteca Municipal)

“**Kon karma**”. Espectáculo de marionetas de hilo en el que la música, el baile y la magia se mezclan para enseñarnos todo el misterio y encanto de Oriente.

13.15 H. PLAYA RIBEIRA.

Demostración de **Tiro con Arco**.

16.00-20.00 H. PLAZA DEL AYUNTAMIENTO Y ALAMEDA CARABELA PINTA.

Apertura de los talleres de artesanos, gremios de canteros y herreros.

16.00-20.00 H. PARQUE DE LA PALMA. (Ver ubicación en el plano)

Apertura de: La Morada del Buey Xulián; Parque de Aventuras y Atracciones Medievales; Campamento de Entrenamiento de Caballeros; Alameda de los Aprendices; Zona Ludopuzzle; Campamento Militar Medieval; Muestra “Las máquinas de Asedio”; Demostración de puntería y contienda de esgrima histórica.

PASEO RIBEIRA. (Ver ubicación en el plano)

Parada de los pueblos hermanos; “Los Ñoclos de Pinzón” de Rosita Cristaleiro; “Las Tortas de Sarmiento y el Pan de los Clérigos” de Tupana Obrador; “Los Panizos Indios” de Yajoma obrador; “Café y chocolate de las Indias Orientales”; “La Taberna de Ultramar”; Muestra de la cartelería de todas las ediciones de la Fiesta de la Arribada.

EXPOSICIONES, MUESTRAS Y PARADAS. (Ver ubicación en el plano)

“De la tierra al telar”, el trabajo del lino en Galicia”, de Anxo Rodríguez Lemos; “La cultura tradicional del mar en Galicia”, de José Valtierra; Casa de la Navegación de Baiona: Colección Visible; Réplica Museo Carabela La Pinta; “Las labores de Calceta”; “Los Encajes de Bolillos”; “Muestra de los instrumentos de tortura y las máquinas de pena capital”.

16.30 H. PARQUE DE LA PALMA. (Ver ubicación en el plano)

En la morada del Buey Xulián, **cuentacuentos sobre la historia del Buey Xulián** y su vínculo con la villa.

17.00 H. PLAYA RIBEIRA. (Ver ubicación en el plano)

Gran Torneo Medieval: Justa, Tiro de venablos y Derriba de estaferno.

17.15 H. ALAMEDA CARABELA PINTA.

Pasacalles de “**Turdión-Grimorium**” por el recinto de la fiesta.

17.30 H. JARDINES EDIFICIO SANCTI SPIRITUS.

(Archivo Histórico y Biblioteca Municipal)

“**Kon karma**”. Espectáculo de marionetas de hilo en el que la música, el baile y la magia se mezclan para enseñarnos todo el misterio y encanto de Oriente.

17.30-18.30H. ALAMEDA CARABELA PINTA.

El pasacalles “**Les Variépidés**” recorrerá el recinto de la fiesta con sus duendes y trolls, que danzarán al son de la música.

18.30 H. JARDINES EDIFICIO SANCTI SPIRITUS.

(Archivo Histórico y Biblioteca Municipal)

Exhibición de **Esgrima Antigua y Artes Marciales Históricas Europeas**. Explicación de armamento y clases.

18.30-19.30 H. PASEO RIBEIRA.

Pasacalles de los temibles “**Diablos y el Gran Dragón**” que atemorizarán a los viandantes.

19.00-19.50 H. PARQUE DE LA PALMA.

Espectáculo familiar “**Tierra a la vista**” musical sobre la historia del Buey Xulián y sus antepasados. Photocall con el Buey Xulián.

20.00 H. PLAYA RIBEIRA. (Ver ubicación en el plano)

Representación teatral “**Arribada del Descubrimiento**”. Dramaturgia: Avelino Sierra / Dirección: Mónica Sueiro.

20.30-21.30 H. ALAMEDA CARABELA PINTA.

“**Troula**” recorrerá el recinto de la fiesta con sus zancudos, danzando al ritmo de sus tambores.

22.00-23.00 H. ALAMEDA CARABELA PINTA.

La batucada “**Bate no Cobre**” recorrerá el recinto del mercado con sus zurdos, repeniques, agogós, timbas y cajas.

00.00 H. FINAL DEL REAL MERCADO MEDIEVAL.

Domingo de Marzo

10.00 H. LOS CAÑONES DE LA FORTALEZA ANUNCIAN EL COMIENZO DEL REAL MERCADO.

Apertura de los puestos de mercaderes llegados de todos los rincones del reino.

10.00-14.00 H. PLAZA DEL AYUNTAMIENTO Y ALAMEDA CARABELA PINTA.

Apertura de los talleres de artesanos, gremios de canteros y herreros.

11.00-14.00 H. PARQUE DE LA PALMA. (Ver ubicación en el plano)

Apertura de: La Morada del Buey Xulián; Parque de Aventuras y Atracciones Medievales; Campamento de Entrenamiento de Caballeros; Alameda de los Aprendices; Zona Ludopuzzle; Campamento Militar Medieval; Muestra “Las máquinas de Asedio”; Demostración de puntería y contienda de esgrima histórica.

PASEO RIBEIRA. (Ver ubicación en el plano)

Parada de los pueblos hermanos; “Los Ñoclos de Pinzón” de Rosita Cristaleiro; “Las Tortas de Sarmiento y el Pan de los Clérigos” de Tupana Obrador; “Los Panizos Indios” de Yajoma obrador; “Café y chocolate de las Indias Orientales”; “La Taberna de Ultramar”; Muestra de la cartelería de todas las ediciones de la Fiesta de la Arribada.

EXPOSICIONES, MUESTRAS Y PARADAS. (Ver ubicación en el plano)

“De la tierra al telar”, el trabajo del lino en Galicia”, de Anxo Rodríguez Lemos; “La cultura tradicional del mar en Galicia”, de José Valtierra; Casa de la Navegación de Baiona: Colección Visible; Réplica Museo Carabela La Pinta; “Las labores de Calceta”; “Los Encajes de Bolillos”; “Muestra de los instrumentos de tortura y las máquinas de pena capital”.

12.00-13.00 H. PARQUE DE LA PALMA. (Ver ubicación en el plano)

En la morada del Buey Xulián, **cuentacuentos sobre la historia del Buey Xulián** y su vínculo con la villa.

12.15-13.15 H. ALAMEDA CARABELA PINTA.

Pasacalles de “**Turdión-Grimorium**” por el recinto de la fiesta.

12.15 H. PLAYA RIBEIRA.

Combate de Esgrima Medieval: Representación teatral de duelos con espadas.

12.30 H. JARDINES EDIFICIO SANCTI SPIRITUS.

(Archivo Histórico y Biblioteca Municipal)

“**Kon karma**”. Espectáculo de marionetas de hilo en el que la música, el baile y la magia se mezclan para enseñarnos todo el misterio y encanto de Oriente.

13.00-14.00 H. ALAMEDA CARABELA PINTA.

“**Troula**” recorrerá el recinto de la fiesta con sus zancudos, danzando al ritmo de sus tambores.

13.15 H. PLAYA RIBEIRA.

Demostración de **Tiro con Arco**.

13.30-14.30 H. PARQUE DE LA PALMA.

Pasacalles de los temibles “**Diablos y el Gran Dragón**” que atemorizarán a los viandantes.

14.00 H. ALAMEDA CARABELA PINTA.

Pasarrúas a cargo da Asociación cultural “**A Seneira**”.

16.00-20.00 H. PLAZA DEL AYUNTAMIENTO Y ALAMEDA CARABELA PINTA.

Apertura de los talleres de artesanos, gremios de canteros y herreros.

PARQUE DE LA PALMA. (Ver ubicación en el plano)

Apertura de: La Morada del Buey Xulián; Parque de Aventuras y Atracciones Medievales; Campamento de Entrenamiento de Caballeros; Alameda de los Aprendices; Zona Ludopuzzle; Campamento Militar Medieval; Muestra “Las máquinas de Asedio”; Demostración de puntería y contienda de esgrima histórica.

PASEO RIBEIRA. (Ver ubicación en el plano)

Parada de los pueblos hermanos; “Los Ñoclos de Pinzón” de Rosita Cristaleiro; “Las Tortas de Sarmiento y el Pan de los Clérigos” de Tupana Obrador; “Los Panizos Indios” de Yajoma obrador; “Café y chocolate de las Indias Orientales”; “La Taberna de Ultramar”; Muestra de la cartelería de todas las ediciones de la Fiesta de la Arribada.

EXPOSICIONES, MUESTRAS Y PARADAS. (Ver ubicación en el plano)

“De la tierra al telar”, el trabajo del lino en Galicia”, de Anxo Rodríguez Lemos; “La cultura tradicional del mar en Galicia”, de José Valtierra; Casa de la Navegación de Baiona: Colección Visible; Réplica Museo Carabela La Pinta; “Las labores de Calceta”; “Los Encajes de Bolillos”; “Muestra de los instrumentos de tortura y las máquinas de pena capital”.

16.00-17.00 H. PARQUE DE LA PALMA.

Espectáculo familiar “**Tierra a la vista**” musical sobre la historia del Buey Xulián y sus antepasados. Photocall con el Buey Xulián.

16.30-17.30 H. ALAMEDA CARABELA PINTA.

Pasacalles de los “**Caminantes Blancos y Bufones**” recorrerán el recinto del mercado importunando a los viandantes.

16.30 H. PLAYA RIBEIRA. (Ver ubicación en el plano)

Gran Torneo Medieval: Justa, Tiro de venablos y Derriba de estaferno.

17.30 H. JARDINES EDIFICIO SANCTI SPIRITUS.

(Archivo Histórico y Biblioteca Municipal)

“**Kon karma**”. Espectáculo de marionetas de hilo en el que la música, el baile y la magia se mezclan para enseñarnos todo el misterio y encanto de Oriente.

17.30-18.30 H. ALAMEDA CARABELA PINTA.

El pasacalles “**Les Variépidés**” recorrerá el recinto de la fiesta con sus duendes y trolls, que danzarán al son de la música.

18.00-19.00H. PASEO RIBEIRA.

Pasacalles de “**Turdión-Grimorium**” por el recinto de la fiesta.

18.30 H. PLAYA RIBEIRA. (Ver ubicación en el plano)

Representación teatral “**Arribada del Descubrimiento**”. Dramaturgia: Avelino Sierra / Dirección: Mónica Sueiro.

19.00-20.00 H. ALAMEDA CARABELA PINTA.

“**Troula**” recorrerá el recinto de la fiesta con sus zancudos, danzando al ritmo de sus tambores.

20.00-21.00 H. ALAMEDA CARABELA PINTA.

Pasacalles batucada con “**Bloquinho Aperta**” que recorrerá el recinto del mercado con sus timbales, dobladas, cortadores, repiques, cajas y fondos.

22.00 H. CIERRE DEL REAL MERCADO Y FINAL DE LA FIESTA DE LA ARRIBADA.

Animación en las Plazas, Calles, Paseos y Jardines

(DURANTE LOS TRES DÍAS, DE 11.00 A 14.00 H. Y DE 16.00 A 20.00 H.)

EN LA PLAZA DEL REGIMIENTO (Plaza del Ayuntamiento)

- “Talleres de artesanos”. Cesteros, oleros, elaboración de tejas, elaboración de zuecos, carpinteros, hilanderas, elaboración de instrumentos musicales.

EN LA ALAMEDA CARABELA PINTA (Rúa Carabela La Pinta)

- “Los Gremios de canteros y herreros” trabajando la piedra y el hierro muestran sus oficios de antaño.

EN LA CALLE CARABELA PINTA

- “Muestra de instrumentos de tortura y máquinas de pena capital”.

EN EL PARQUE DE LA PALMA

- “La Morada del Buey Xulián”
- “Alameda de los Aprendices” con talleres infantiles para los más pequeños: acuñación de monedas, alfarería, tapices de época, escritura gótica, cuero, lacrado, bordados, grabados en madera y orfebrería.
- “Ludopuzzle”: Mesas de puzzles de madera. Más de 30 juegos tradicionales de madera para trabajar el ingenio.
- “Campamento de Entrenamiento de Caballeros” en baquetas, derriba infantes, tambescos, carrusel medieval, carabela balancín, juegos populares, cucañas medievales, etc.
- “Photocall Medieval” con personajes históricos: Los Reyes Católicos, el indígena, el monje y la bruja posan en el rincón del retratista.
- “Parque de Aventuras Medieval”. Arbofun con juegos ecológicos (puente mono, rappel, paso del oso y equilibrios diversos): Tren Eco Roller, Torre de escalada, Baqueta Medieval.
- “Atracciones medievales”. La noria, la barca pirata, el troncomóvil, el carrusel y las sillas voladoras y las camas elásticas.
- “Contienda de Esgrima Histórica y muestra de Armas y Armaduras” durante todo el día a cargo de la Sala Viguesa de Esgrima Antigua. Ver horarios para recibir un taller con espadas medievales y renacentistas. (Personas adultas, niños y niñas).
- “Tiro con Arco”: Demostración de puntería Club Meigarco.
Ver horarios para los disparos.

Exposiciones, Muestras y Paradas

(TODO EL DÍA, DE 11.00 A 14.00 H. Y DE 16.00 A 20.00 H.)

EN EL CASAL DEL REGIMIENTO (Ayuntamiento)

- Muestra etnográfica del proceso del lino en Galicia “De la tierra al telar”. Colección: Anxo Rodríguez Lemos.

“CASA DE LA NAVEGACIÓN DE BAIONA”. COLECCIÓN VISITABLE (Ventura Misa, 17)

- *Visitas comentadas a las 12.00 h y a las 18.00 h (entre 8 y 25 personas).*
* Entrada gratuita para todas las personas que acudan ataviadas de época.
- Muestra “La cultura tradicional del mar en Galicia” de José Valtierra.
Talleres: (Viernes, sábado y domingo a las 17.00 h / Sábado y domingo a las 11.00 h)

EN LA CAPITANÍA MARÍTIMA (Elduayen, 20)

- “Las labores de Calceta”. Muestra realizada por el grupo de mujeres de calceta de Baiona.
- “Los encajes de Bolillos”. Muestra realizada por el grupo de mujeres palilleras de Baiona.

MUSEO RÉPLICA CARABELA “LA PINTA” (Pantalán García Sarmiento)

- * Entrada gratuita para todas las personas que acudan ataviadas de época.

GLORIETA DE COLÓN. (Sábado de 16.00-00.00 h) Apertura del “Punto Lila”

EN EL PASEO RIBEIRA

- *Paradas de los Pueblos Hermanos con los productos típicos de Palos, Santa Fe, Pornic, Rafael Freire- Holguín-Cuba y Baiona.*
 - *Fresones de Palos de la Frontera.*
 - *Producto típico de Santa Fe de la Vega de Granada.*
 - *Información turística de Pornic (Francia)*
 - *Los “Ñoclos de Pinzón”, Rosquillas Cristaleiro.*
 - *Las “Tartas de Sarmiento” y el “Pan de los Clérigos”, Tu Pana Obrador.*
 - *Los “Panizos Indios” de Yajoma.*
 - *“Café y Chocolate” de las Indias Orientales.*
 - *“Taberna de Ultramar” con las viandas marineras de la Arribada.*
 - *Exposición de la cartelería de todas las ediciones de la Fiesta de la Arribada.*

PLAZA DEL BUEN ALMUERZO (Praza de Santa Liberata).

Andurrial del buen almuerzo.

Animación en las Calles y Plazas

.....
(TODO EL DÍA)

- Batucada *Bloquinho Aperta*.
- Pasacalles musicales con juglares, zancudos y malabares a cargo de *Troula Animación*.
 - Pasacalles itinerante “*Turdión-Grimorium*” a cargo de la compañía *Turdión*.
 - “*Kon Karma*”, espectáculo de marionetas de hilo de la *Compañía Toni Di Mondì*.
 - *La Morada del Buey Xulián* de la *Fiesta Escénica*.
- Espectáculo de fuego y pirotecnia “*La Leyenda de las Brujas*” a cargo del grupo de especialistas *Hípica Celta*.
 - Pasacalles de los “*Caminantes Blancos, Bufones, el Dragón y Diablos*” a cargo del grupo *OK eventos*.
 - Espectáculo “*Tierra a la Vista*” musical sobre la historia del *Buey Xulián* y sus antepasados. *Oviravá*.
 - Pasacalles “*Les Variepidés*” de la compañía *Pablo Méndez Perfoances*.
 - Demostraciones de *Esgrima Antigua* a cargo de la *Sala Viçuesa de Esgrima Antigua*.
 - Demostraciones de puntería a cargo del *Club Meizgarco*.
 - Aula de Teatro de Baiona “*Non Sí? Teatro*” y elenco de actores y actrices profesionales.
 - Banda de música de Baiona.
 - Asociación Cultural “*A Seneira*”.
 - Coro *Parroquial de Baiona*.
 - Batucada *Bate no Cobre*.
 - Intérprete de lengua de signos *Miriam Aller*.

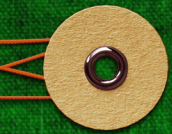


530

ANIVERSARIO
DE LA ARRIBADA
DE LA CARABELA
LA PINTA



Castellano
DESCARGA EL
PROGRAMA
ESCANEANDO
EL CÓDIGO QR



EXCMO. CONCELLO D
BAIONA
CONCELLERÍA D CULTURA

BAIONA 

 XUNTA
DE GALICIA

galicia

 DEPUTACIÓN
PONTEVEDRA

 riasbaixas

 ABANCA

 aceba

BAIONA  REAL
Centro Comercial A.B.C.C.P.