Programación

Viernes 28 de Febrero 2020

10:00 h. Comienza el Real Mercado Medieval de la Fiesta de la Arribada:
Asentamiento de artesanos, menesteres y mercaderes llegados de todos los rincones del reino.

MARZO 14 ***12:00 h. Iglesia de Santa Liberata Baiona:***
Misa Solemne cantada por el Coro Parroquial de Baiona.

MARZO 1 ***13:00 h. Casal del Regimiento:***
Inauguración de la muestra: "Explorando las costumbres de la Hispania Medieval".

MARZO 6 ***13:30 h. Capitanía Marítima:***
Inauguración de la muestra: "Sardinas, ollas, pan de trigo y sal, mercancía real: La vida de los mercados."

MARZO 2 ***16:00 h. Alameda Carabela Pinta:***
Apertura de la Alameda de los Aprendices; Zona Playmobil Medieval; Zona Ludopuzzless y Jugacirc.

MARZO 3 ***Jardines Edificio Sancti Spiritus:***
Campamento de Adiestramiento de Caballeros y Photocall Medieval.

MARZO 4 ***Parque de la Palma:***
Establo Medieval; el Alpendre de los Bueyes; Parque de Aventuras y Atracciones Medievales.

MARZO 4/5 ***16 a 20 h. Parque de la Palma y Playa Concheira:***
Bautismo Hípico Medieval con caballos de pura raza gallega.

18:00 h. Salón Medieval del Parador de Turismo Conde de Gondomar de Baiona:
- Presentación Fiesta de la Arribada.
- Intervenciones de las autoridades.
- Interpretación de Himnos.

MARZO 4 ***18 a 20 h. Parque de la Palma:***
Taller de cepillado, trenzado y cuidados del caballo de pura raza gallega.

23:00 h. Finaliza el Real Mercado Medieval de la Fiesta de la Arribada.

Sábado 29 de Febrero 2020

10:00 h. Comienza el Real Mercado Medieval de la Fiesta de la Arribada:
Asentamiento de artesanos, menesteres y mercaderes llegados de todos los rincones del reino.

11 a 14 h. Apertura de las animaciones en las plazas, calles, paseos y jardines:
Talleres de Artesanos; Gremios de Canteros y Herreros; Alameda de los Aprendices; Zona Playmobil Medieval; Zona Ludopuzzle; Jugacirc; Campamento de Adiestramiento de Caballeros; Photocall Medieval; Parada de las aves Cetreras; Establo y Bautismo Hípico Medieval; el Alpendre de los Bueyes; Parque de Aventuras y Atracciones Medieval; Contienda de Esgrima Histórica y muestra de Armas y Armaduras; Demostración de Puntería, etc.

11:05 h. Apertura de las exposiciones, muestras y paradas todo el día:
Explorando las costumbres de la Hispania Medieval; Sardinas, ollas, pan de trigo y sal, mercancía real: La vida de los mercados; Taller de pan del horno de los clérigos; Casa de la Navegación de Baiona; Réplica Museo Carabela La Pinta; Las Labores de Calceta; Los Encajes de Bolillos; Paradas de los Pueblos Hermanos; Parada de "Los Ñoclos de Pinzón", Rosquillas Cristaleiro; Parada de "Las Tartas de Sarmiento" y el "Pan de los Clérigos". Tu Pana Obrador; Exposición de trajes medievales y muestra de la cartelería de todas las ediciones de la Arribada.

MARZO 4 ***11 a 14 h. Parque de la Palma:***
Bautismo Hípico Medieval y demostración de herraje tradicional con forja; apertura del Parque de Aventuras, Atracciones Medievales, "Alpendre de los Bueyes".

MARZO 12 ***11:30 h. Paseo Ribeira:***
Visita a las Paradas de los Pueblos Hermanos: Palos de la Frontera, Santa Fe, Pornic, Vila do Bispo y Baiona.

12:00 h. Entrada de la Fortaleza Monte Boi:
Salida del Gran Desfile Medieval por el Real Mercado con la participación de toda la animación de la Fiesta de la Arribada y al son de las gaitas del Grupo "A Seneira" de Baiona y Troula Animación.

MARZO 4/5 ***12 a 14 h. Parque de la Palma y Playa Concheira:***
Bautismo Hípico Medieval con caballos de pura raza gallega.

MARZO 4 ***12:30 h. Parque de la Palma:***
Exhibición de Esgrima Antigua y Artes Marciales Históricas Europeas. Explicación de armamento y clases a cargo de la Sala Viguesa de Esgrima Antigua.

MARZO 1 ***12:45 h. Plaza del Regimiento:***
Llegada del Desfile Medieval a la plaza con la participación de todos los grupos de animación de la Fiesta de la Arribada.

MARZO 13 ***13:00 h. Playa Ribeira:***
Gran Espectáculo del arte milenario de la Cetrería, halcones y halconeros realizan sus lances a cargo de las Águilas de Valporquero.

MARZO 15 ***13:15 h. Jardines Casa de la Navegación:***
Demostración de Tiro con Arco a cargo del Club Meigarco.

16:00 h. Apertura de las animaciones en las plazas, calles, paseos y jardines:
Talleres de Artesanos; Gremios de Canteros y Herreros; Alameda de los Aprendices; Zona Playmobil Medieval; Zona Ludopuzzle; Jugacirc; Campamento de Adiestramiento de Caballeros; Photocall Medieval; Parada de las aves Cetreras; Establo y Bautismo Hípico Medieval; el Alpendre de los Bueyes; Parque de Aventuras y Atracciones Medieval; Contienda de Esgrima Histórica y muestra de Armas y Armaduras; Demostración de Puntería, etc.

MARZO 4/5 ***16 a 18 h.Parque de la Palma y Playa Concheira:***
Bautismo Hípico Medieval con caballos de pura raza gallega y taller de herraje.

16:05 h. Apertura de las exposiciones, muestras y paradas todo el día:
Explorando las costumbres de la Hispania Medieval; Sardinas, ollas, pan de trigo y sal, mercancía real: La vida de los Mercados; Taller de pan del horno de los clérigos; Casa de la Navegación de Baiona; Réplica Museo Carabela La Pinta; Las Labores de Calceta; Los Encajes de Bolillos; Paradas de los Pueblos Hermanos; Parada de "Los Ñoclos de Pinzón", Rosquillas Cristaleiro; Parada de "Las Tartas de Sarmiento" y el "Pan de los Clérigos". Tu Pana Obrador; Exposición de trajes medievales y muestra de la cartelería de todas las ediciones de la Arribada.

MARZO 13 ***16:20 h. Playa Ribeira:***
Demostración de Tiro con Arco a cargo del Club Meigarco.

MARZO 15 ***17:00 h. Jardines de la Casa de la Navegación:***
Combate de Esgrima Medieval: Representación de un juicio por combate y duelo con espadas a cargo de la Sala Viguesa de Esgrima Antigua.

MARZO 2 ***17:15 h. Alameda Carabela Pinta:***
Los Druidas del grupo Malatitsch recorrerán el casco antiguo de la Fiesta de la arribada.

MARZO 13 ***17:30 h. Playa Ribeira:***
Gran Torneo Medieval: Justa, Tiro de venablos y Derriba de estafermo por el grupo de especialistas Hípica Celta.

MARZO 4 ***18 a 20 h. Parque de la Palma:***
Cepillado y cuidados del caballo de pura raza gallega.

MARZO 2 ***18:30 h. Alameda Carabela Pinta:***
Troula recorrerá las calles con sus zancudos, danzando al ritmo de sus tambores.

MARZO 13 ***20:00 h. Playa Ribeira:***
Representación teatral "Arribada del Descubrimiento".
Dramaturgia: Avelino Sierra. | Dirección: Mónica Sueiro.

MARZO 15 ***21:30 h. Jardines de la Casa de la Navegación:***
Espectáculo de fuego a cargo del grupo "Malatitsch"

23:00 h. Finaliza el Real Mercado Medieval de la Fiesta de la Arribada.

Domingo 01 de Marzo 2020

10:00 h. Comtienza el Real Mercado Medieval de la Fiesta de la Arribada:
Asentamiento de artesanos, menesteres y mercaderes llegados de todos los rincones del reino.

11:00 h. Apertura de las animaciones en las plazas, calles, paseos y jardines:
Talleres de Artesanos; Gremios de Canteros y Herreros; Alameda de los Aprendices; Zona Playmobil Medieval; Zona Ludopuzzle; Jugacirc; Campamento de Adiestramiento de Caballeros; Photocall Medieval; Parada de las aves Cetreras; Establo y Bautismo Hípico Medieval; el Alpendre de los Bueyes; Parque de Aventuras y Atracciones Medieval; Contienda de Esgrima Histórica y muestra de Armas y Armaduras; Demostración de Puntería, etc.

11:05 h. Apertura de las exposiciones, muestras y paradas todo el día:
Explorando las costumbres de la Hispania Medieval; Sardinas, ollas, pan de trigo y sal, mercancía real: La vida de los mercados; Taller de pan del horno de los clérigos; Casa de la Navegación de Baiona; Réplica Museo Carabela La Pinta; Las Labores de Calceta; Los Encajes de Bolillos; Paradas de los Pueblos Hermanos; Parada de "Los Ñoclos de Pinzón", Rosquillas Cristaleiro; Parada de "Las Tartas de Sarmiento" y el "Pan de los Clérigos". Tu Pana Obrador; Exposición de trajes medievales y muestra de la cartelería de todas las ediciones de la Arribada.

MARZO 4 ***11 a 12 h. Parque de la Palma:***
Demostración de herraje tradicional con forja en el Establo Medieval.

MARZO 2 ***12:00 h. Alameda Carabela La Pinta:***
Arranca el pasacalles de los Elfos Brancos del grupo Malatitsch.

MARZO 13 ***12:15 h. Playa Ribeira:***
Demostración de Tiro con Arco a cargo del Club Meigarco.

MARZO 4 ***12:30 h. Parque de la Palma:***
Combate de Esgrima Medieval: Representación de un juicio por combate y duelos con espadas por la Sala Viguesa de Esgrima Antigua.

MARZO 2 ***13:00 h. Alameda Carabela Pinta:***
Troula recorrerá las calles con sus zancudos, danzando al ritmo de sus tambores.

MARZO 12 ***13:15 h. Paseo Ribeira:***
Gran Espectáculo del arte milenario de la Cetrería, halcones y halconeros realizan sus lances a cargo de Águilas de Valporquero.

16:00 h. Apertura de las animaciones en las plazas, calles, paseos y jardines:
Talleres de Artesanos; Gremios de Canteros y Herreros; Alameda de los Aprendices; Zona Playmobil Medieval; Zona Ludopuzzle; Jugacirc; Campamento de Adiestramiento de Caballeros; Photocall Medieval; Parada de las aves Cetreras; Establo y Bautismo Hípico Medieval; el Alpendre de los Bueyes; Parque de Aventuras y Atracciones Medieval; Contienda de Esgrima Histórica y muestra de Armas y Armaduras; Demostración de Puntería, etc.

16:05 h. Apertura de las exposiciones, muestras y paradas todo el día:
Explorando las costumbres de la Hispania Medieval; Sardinas, ollas, pan de trigo y sal, mercancía real: La vida de los mercados; Taller de pan del horno de los clérigos; Casa de la Navegación de Baiona; Réplica Museo Carabela La Pinta; Las Labores de Calceta; Los Encajes de Bolillos; Paradas de los Pueblos Hermanos; Parada de "Los Ñoclos de Pinzón", Rosquillas Cristaleiro; Parada de "Las Tartas de Sarmiento" y el "Pan de los Clérigos". Tu Pana Obrador; Exposición de trajes medievales y muestra de la cartelería de todas las ediciones de la Arribada.

MARZO 13 ***16:30 h. Playa Ribeira:***
Gran Torneo Medieval: Justa, Tiro de venablos y Derriba de estafermo por el grupo de especialistas Hípica Celta.

MARZO 15 ***17:00 h. Jardines de la Casa de la Navegación:***
Combate de Esgrima Medieval: Representación de un juicio por combate y duelos con espadas por la Sala Viguesa de Esgrima Antigua.

MARZO 2 ***17:15 h. Alameda Carabela Pinta:***
Espectáculo familiar a cargo de "Amorus Bobus" del grupo Malatitsch.

MARZO 13 ***18:00 h. Playa Ribeira:***
Representación teatral "Arribada del Descubrimiento".
Dramaturgia: Avelino Sierra. | Dirección: Mónica Sueiro.

MARZO 15 ***18:30 h. Jardines Casa de la Navegación:***
Demostración de Tiro con Arco a cargo del Club Meigarco.

MARZO 2 ***19:00 h. Alameda Carabela Pinta:***
- Troula recorrerá las calles con sus zancudos, danzando al ritmo de sus tambores.
- Pasacalles de la "Edad de las Trevas" del grupo Malatitsch.

MARZO 1 ***20:00 h. Plaza del Ayuntamiento:***
Remate de fiesta a cargo de Troula Animación.

22:00 h. Finaliza el Real Mercado Medieval de la Fiesta de la Arribada.

ANIMACIÓN EN LAS PLAZAS, CALLES, PASEOS Y JARDINES (11:00 · 14:00 h. y de 16:00 · 20:00 h.)

1 ***Plaza del Regimiento (Plaza del Ayuntamiento):***
- **"Talleres de artesanos"** herreros, cesteros, alfareros, elaboración de tejas, elaboración de zuecos, carpinteros, hilanderas, elaboración de instrumentos musicales.

2 ***Alameda Carabela Pinta (C/ Carabela La Pinta):***
- **"Los Gremios de canteros y herreros"** trabajando la piedra y el hierro muestran sus oficios de antaño.
- **"Alameda de los Aprendices"** con talleres infantiles para los más pequeños: acuñación de monedas, alfarería, tapices de época, escritura gótica, cuero, lacrado, bordados, grabados en madera y orfebrería.
- **"Zona Playmobil Medieval":** Castillos, Piratas, bucaneros, príncipes y princesas, damas y caballeros, multitud de personajes playmobil con los que jugar y soñar.
- **"Ludopuzzles":** Mesas de puzzles de madera. Más de 30 juegos tradicionales de madera para trabajar el ingenio.
- **"Jugacirc":** Talleres donde se aprenderán las habilidades motrices de los acróbatas como las bolas malabares, el plato chino, diábolos, cariocas, zancos de mano y pie, hula hopps, monociclos, pedales y rulos de equilibrio.

3 ***Jardines de la Biblioteca (C/ Manuel Valverde, 4):***
- **"Campamento de Adiestramiento de Caballeros"** en baquetas, derriba infantes, tambescos, carrusel medieval, carabela balancín, juegos populares, cucañas medievales, etc.
- **"Photocall Medieval"** con personajes históricos: Los Reyes Católicos, el indígena, el monje y la bruja posan en el rincón del retratista.

4 ***Parque de la Palma:***
- **"Parada das Aves Cetreras",** a cargo de las Águilas de Valporquero, más de doce aves rapaces reposan en su posadero: Búho Real de Bengala, Búho Nival, Búho Africano, Búho Común, Búho Gavilana Maorí, Búho Negra, Águila de Harris, Halcón Sacre Blanco, Halcón Peregrino, Halcón Lanario.
- **Parque de Aventuras Medieval":**
  - Descenso en **Tirolina "Slide"**
  - **Arbofun con juegos ecológicos** (puente mono, rappel, paso del oso y equilibrios diversos).
  - **Rampa Tubbing**
- **Parque Medieval:**
  - **Atracciones medievales:** La noria, la barca pirata, la baqueta, el troncomóvil, el carrusel y las sillas voladoras, etc.
  - **Contienda de Esgrima Histórica y muestra de Armas y Armaduras** durante todo el día a cargo de la Sala Viguesa de Esgrima Antigua. Ver horarios para recibir una clase con espadas medievales y renacentistas. (Todas las edades).
  - **Demostración de puntería** Club Meigarco: Tiro con Arco (Ver horarios para los disparos).
  - **"El Alpendre de los Bueyes"** muestra etnográfica sobre la vida del Buey en Galicia, carros, arados, aperos de labranza e instrumentos agrarios, etc.
  - **El Establo Medieval,** con caballos de pura raza gallega, herraje de forja, cepillado, trenzado y cuidados.

5 ***Playa Concheira: (Parque de la Palma)***
- **Paseos "Bautismo Hípico Medieval".** (Ver horarios).

EXPOSICIONES, MUESTRAS Y PARADAS TODO EL DÍA (11:00 · 14:00 h. y de 16:00 · 20:00 h.)

1 ***Casal del Regimiento (Casa del Ayuntamiento):***
Explorando las costumbres de la **Hispania Medieval**

6 ***Capitanía Marítima (Elduayen, 20):***
Sardinas, ollas, pan de trigo y sal, mercancía real: **La vida de los mercados.**

7 ***Casa de la Navegación (Ventura Misa, 17):***
- **"Casa de la Navegación de Baiona". Colección Visitable.**
[Visitas comentadas a las 11:00h y a las 18:00h (8 a 25 personas)]

8 ***Paseo Alfonso IX*** · **"Museo Réplica Carabela La Pinta".**

9 ***Rúa Elduayen nº 20*** · Apertura del **"Punto Lila":**
Viernes de 20:00 a 24:00 h. [Sábado de 19:00 a 1:00 h.]

11 ***Liceo Marítimo (Laureano Salgado, 23):***
- **Exposición de trajes medievales y cartelería** de los XXV años de la Fiesta.

10 ***Casa del Reloj · Vivero de Empresas (Calle del Reloj, 5):***
- **"Las labores de Calceta":** Muestra realizada por el grupo de mujeres de calceta de Baiona.
- **"Los encajes de Bolillos":** Muestra realizada por el grupo de mujeres palilleras de Baiona.

12 ***Arcos del Paseo Ribeira (Paseo Ribeira):***
- **Paradas de los Pueblos Hermanos** con los productos típicos de Palos, Santa Fe, Pornic, Vila do Bispo y Baiona.
- **Parada de "Los Ñoclos de Pinzón",** Rosquillas Cristaleiro.
- **Parada de " LasTartas de Sarmiento"** y el **"Pan de los Clérigos".**Tu Pana Obrador. Taller de pan del horno de los Clérigos (11.00 a 14.00 h. | 16:00 a 20:00 h.)

14 ***Plaza do Bo Xantar (Praza de Santa Liberata):***
- **Andurrial del buen comer.**

DECLARADA DE INTERÉS TURÍSTICO INTERNACIONAL
ENCMO. CONCELLO DE BAIONA · CONCELLERÍA DE CULTURA
XUNTA DE GALICIA
Xacobeo 2021
galicia
DEPUTACIÓN PONTEVEDRA
rías baixas
ABANCA