

Programa da Arribada 2020



EXCMO. CONCELLO DE
BAIONA



EXCMO. CONCELLO DE
BAIONA
CONCELLERÍA DE CULTURA



ANIMACIÓN NAS PRAZAS, RÚAS, PASEOS E XARDÍNS
(11:00 · 14:00 h. e de 16:00 · 20:00 h.)

Praza do Rexemento (Praza do Concello):

• “Obradoiros de artesáns” ferritos, cesteiros, cesteiros, elaboración de tellas, elaboración de zocos, carpinteiros, fandeiras, elaboración de instrumentos musicais.

Alameda Carabela Pinta (R/ Carabela La Pinta):

• “Os gremios de canceiros e ferritos” traballando a pedra e o ferro mostran os seus oficios de ourtora.

• “Alameda dos aprendices” con obradoiros infantís para os máis pequenos: acunación de moedas, oferta, rapicós de época, escritura gótica, coiro, lacrado, bordados, gravados en madeira e ourtaría.

• “Zona playmobil medieval”: Castelos, piratas, bucaneros, príncipes e princesas, damas e cabaleiros, multitude de personaxes playmobil cos que xogar e soñar.

• “Ludopuzzles”: mesas de quebracabezas de madeira. Máis de 30 xogos tradicionais de madeira para traballar o enxeño.

Xardíns da Biblioteca (R/ Manuel Valverde, 4):
• “Campamento de adestramento de cabaleiros” en baquetas, derruba infantís, tambescos, cartusel medieval, carabela balanch, xogos populares, cucañas medievais, etc.

• “Phorocall medieval” con personaxes históricos: os reis católicos, o indixena, o monxe e a bruxa posúan no recuncho do retratista.

Parque da Palma:

• “Parada das Aves Cereiras”, a cargo das Águilas de Valporqueiro, máis de doce aves rapaces repousan no seu pousadouro: Bufo Real de Bengala, Bufo Nival, Bufo Africano, Bufo Común, Bufo Gavilana Maori, Bufo Negra, Águia de Harris, Halcón Sacre Branco, Falcón Peregrino, Falcón Lamiario.

“Parque de Aventuras Medieval”:

• Descenso en tiroliña “Slide”;

• Arbofún con xogos ecolóxicos (ponte mono, rappel, paso do oso e equilibrios diversos);

• Parque medieval:

• Atraccións medievais: a noria, a barca pirata, a baqueta, o troncomóbil, o cartusel e as cadeiras voadoras, etc.

• Contenda de esgrima histórica e mostra de armas e armaduras durante todo o día a cargo da Sala Viguesa de Esgrima Antiga. Ver horarios para recibir unha clase con espadas medievais e renacentistas. (Todas as idades).

• Demostración de puntería Club Meigarco:

• “O Alboio dos Bois”: Mostra etnográfica sobre a vida do boi en Galicia, carros, arados, apertros de labranza e instrumentos agrarios, etc.

• O Corcello Medieval, con cabalos de pura raza galaega, ferraxe de forxa, petecado, trenzado e coitados.

Praia Concheira: (Parque da Palma)

• Paseos “Bautismo Hípico Medieval”. (Ver horarios)

EXPOSICIÓNS, MOSTRAS E PARADAS TODO O DÍA
(11:00 · 14:00 h. e de 16:00 · 20:00 h.)

Casal do Rexemento (Casa do Concello):

Explorando as costumes da Hispania Medieval.

Capitania Martima (Elduayen, 20):

Sardinhas, potas, pan de trigo e sal, mercadería real: A vida dos mercados.

Casa da Navegación (Ventura Misa, 17):

• Casa da Navegación de Baiona”. Colección Vistable.

[Visitas comentadas ás 11:00 h e ás 18:00 h (8 a 25 persoas).]

Paseo Alfonso IX:

• “Museo Réplica Carabela A Pinta”.

Rúa Elduayen n° 20:

Apertura do “Punto Lila”:
Venres de 20:00 a 24:00 h. | Sábado de 19:00 a 1:00 h.

Casa do Reloxo · Vivero de Empresas (Rúa do Reloxo, 5):

• “As labores de Calceira”: Mostra realizada polo grupo de mulleres de calceira de Baiona.

• “Os encaixes de Bóhilos”: mostra realizada polo grupo de mulleres pallileiras de Baiona.

Liceo Martimo (Laureano Salgado, 23):

• Exposición de traxes medievais e cartelaría dos XXV anos da Festa.

Arco do Paseo Ribeira (Paseo Ribeira):

• Paradas dos Pobos Irmáns cos produtos típicos de Palos, Santa Fe, Pornic, Vila do Bispo e Baiona.

• Parada dos “Nocelos de Pinzón”, Rosquillas Cristaleiro.

• Parada das “Tortas de Sarmiento” e o “Pan dos Clérigos”, Tu Pana Obrador.

Praza do Bo Xantar (Praza de Santa Librada):

Andarrial do bo xantar.

ANIMACIÓN NAS RÚAS E PRAZAS TODO O DÍA:

- Paradas musicais con xogares, segares, zancudos e malabares a cargo de Trola Animación.
- Actuacións Circenses, maxia, danza, lume e chetros a cargo do grupo “Malatitsch”.
- Espectáculo de lume nocturno a cargo do grupo Malatitsch.
- Demostracións de Esgrima Antiga a cargo da Sala Viguesa de Esgrima Antiga.
- Demostracións de puntería a cargo do Club Meigarco.
- Aula de Teatro de Baiona “ Non Si Teatro” e elenco de actores e actrices profesionais.
- Grupo de Gaíñas “A Senetra de Baiona”.

Venres 28 de Febreiro

10:00 h. Comezo do Real Mercado Medieval da Festa da Arribada:

Asentamentos de mercadores chegados de todos os recunchos do reino.

12:00 h. Igrexa de Santa Liberata Baiona:

Misa Solemne cantada polo Coro Parroquial de Baiona.

13:00 h. Casal do Rexemento:

Inauguración da mostra: "Explorando os costumes da Hispania Medieval".

13:30 h. Capitanía Marítima:

Inauguración da mostra: "Sardiñas, potas, pan de trigo e sal, mercadería real: A vida dos mercados."

16:00 h. Alameda Carabela Pinta:

Apertura da Alameda dos Aprendices; Zona Playmobil Medieval; Ludopuzzles e Jugacirc.

Xardíns Edificio Sancti Spiritus:

Campamento de Adestramento de Cabaleiros, e Photocall Medieval.

Parque da Palma:

Cortello Medieval; o Alboio dos Bois; Parque de Aventuras e Atraccións Mediais.

[VER SITIO NO PLANO]

16 a 20 h. No Parque da Palma e Praia A Concheira:

Bautismo Hípico Medieval con cabalos de pura raza galega.

18:00 h. No Salón Medieval do Parador de Turismo Conde de Gondomar de Baiona:

· Presentación Festa da Arribada.

· Intervencións das autoridades.

· Interpretación de Himnos.

18 a 20 h. Parque da Palma:

Obradoiro de peiteado, trenzado e coidados do cabalo de pura raza galega.

23:00 h. Remate do Real Mercado Medieval da Festa da Arribada.

12:45 h. Praza do Rexemento:

Chegada do Desfile Medieval á praza coa participación de todos os grupos de animación da Festa da Arribada.

13:00 h. Praia Ribeira:

Gran espectáculo da arte milenaria da cetrería; falcóns e falcoeiros realizan os seus lances a cargo das Águas de Valporquero.

13:15 h. Xardíns da Casa da navegación:

Demostración de tiro con arco a cargo do Club Meigarco.

16:00 h. Apertura das animacións nas prazas, rúas, paseos e xardíns:

Obradoiros de Artesáns; Gremios de Canteiros e Ferreiros; Alameda dos Aprendices; Zona Playmobil Medieval; Zona Ludopuzzles; Jugacirc; Campamento de Adestramento de Cabaleiros; Photocall Medieval; Parada das aves Cetreiras; Bautismo Hípico Medieval; Alboio dos Bois; Parque de Aventuras e Atraccións Medieval; Contenda de Esgrima Histórica e mostra de Armas e Armaduras; Demostración de Puntería, etc. [VER SITIO NO PLANO]

16 a 18 h. Parque da Palma e Praia A Concheira:

Bautismo Hípico Medieval con cabalos de pura raza galega e obradoiro de ferraxe.

16:05 h. Apertura das exposicións, mostras e paradas todo o día:

Explorando os costumes da Hispania Medieval; Sardiñas, potas, pan de trigo e sal, mercadería real: A vida dos mercados; Obradoiro de pan do forno dos clérigos; Casa da Navegación de Baiona; Réplica Museo Carabela A Pinta; As Labores de Calceta; Os Encaixes de Bolillos; Paradas dos Pobos Irmáns; Parada dos "Noclos de Pinzón", Rosquillas Cristaleiro; Parada das "Tortas de Sarmiento" e o "Pan dos Clérigos". Tu Pana Obrador; Exposición de traxes medievais e mostra da cartelería de todas as edicións da Arribada. [VER SITIO NO PLANO]

16:20 h. Praia Ribeira:

Demostración de tiro con arco a cargo do Club Meigarco.

17:00 h. Xardíns da Casa da navegación:

Combate de esgrima medieval: representación dun xuízo por combate e duelo con espadas a cargo da Sala Viguesa de Esgrima Antiga.

17:15 h. Alameda Carabela Pinta:

Os druídas do grupo Malatitsch percorrerán o casco vello da Festa da Arribada.

17:30 h. Praia Ribeira:

Gran torneo medieval: xusta, tiro de venablos e derruba de estafermo polo grupo de especialistas Hípica Celta.

18 a 20h. Parque da Palma

Peiteado e coidados do cabalo de pura raza galega.

18:30 h. Alameda Carabela Pinta:

Troula percorrerá as rúas cos seus zancudos, danzando ao ritmo dos seus tambores.

20:00 h. Praia Ribeira:

Representación teatral "Arribada do Descubrimento II".
Dramaturxia: Avelino Sierra. | Dirección: Mónica Sueiro.

21:30 h. Xardíns da Casa da Navegación:

Espectáculo de lume a cargo do grupo "Malatitsch".

23:00 h. Remate do Real Mercado Medieval da Festa da Arribada.

Domíngo 1 de Marzo

10:00 h. Comezo do Real Mercado Medieval da Festa da Arribada:

Asentamento de artesáns, mesteres e mercadores chegados de todos os recunchos do Reino.

11:00 h. Apertura das animacións nas prazas, rúas, paseos e xardíns:

Obradoiros de Artesáns; Gremios de Canteiros e Ferreiros; Alameda dos Aprendices; Zona Playmobil Medieval; Zona Ludopuzzles; Jugacirc; Campamento de Adestramento de Cabaleiros; Photocall Medieval; Parada das aves Cetreiras; Bautismo Hípico Medieval; Alboio dos Bois; Parque de Aventuras e Atraccións Medieval; Contenda de Esgrima Histórica e mostra de Armas e Armaduras; Demostración de Puntería, etc. [VER SITIO NO PLANO]

11:05 h. Apertura das exposicións, mostras e paradas todo o día:

Explorando os costumes da Hispania Medieval; Sardiñas, potas, pan de trigo e sal, mercadería real: A vida dos mercados; Obradoiro de pan do forno dos clérigos; Casa da Navegación de Baiona; Réplica Museo Carabela A Pinta; As Labores de Calceta; Os Encaixes de Bolillos; Paradas dos Pobos Irmáns; Parada dos "Noclos de Pinzón", Rosquillas Cristaleiro; Parada das "Tortas de Sarmiento" e o "Pan dos Clérigos". Tu Pana Obrador; Exposición de traxes medievais e mostra da cartelería de todas as edicións da Arribada. [VER SITIO NO PLANO]

11 a 12 h. Parque da Palma:

Demostración de ferraxe tradicional con forxa no cortello medieval.

12:00 h. Alameda Carabela A Pinta:

Comeza o pasarrúas dos Elfos Brancos do grupo Malatitsch.

12:15 h. Praia Ribeira:

Demostración de Tiro con Arco a cargo do Club Meigarco.

12:30 h. Parque da Palma:

Combate de Esgrima Medieval: Representación dun xuízo por combate e duelos con espadas pola Sala Viguesa de Esgrima Antiga.

13:00 h. Alameda Carabela Pinta:

Troula percorrerá as rúas cos seus zancudos, danzando ao ritmo dos seus tambores.

13:15 h. Paseo Ribeira:

Gran Espectáculo da arte milenaria da Cetrería; falcóns e falcoeiros realizan os seus lances a cargo de Águas de Valporquero.

16:00 h. Apertura das animacións nas prazas, rúas, paseos e xardíns:

Obradoiros de Artesáns; Gremios de Canteiros e Ferreiros; Alameda dos Aprendices; Zona Playmobil Medieval; Zona Ludopuzzles; Jugacirc; Campamento de Adestramento de Cabaleiros; Photocall Medieval; Parada das aves Cetreiras; Bautismo Hípico Medieval; Alboio dos Bois; Parque de Aventuras e Atraccións Medieval; Contenda de Esgrima Histórica e mostra de Armas e Armaduras; Demostración de Puntería, etc. [VER SITIO NO PLANO]

16:05 h. Apertura das exposicións, mostras e paradas todo o día:

Explorando os costumes da Hispania Medieval; Sardiñas, potas, pan de trigo e sal, mercadería real: A vida dos mercados; Obradoiro de pan do forno dos clérigos; Casa da Navegación de Baiona; Réplica Museo Carabela A Pinta; As Labores de Calceta; Os Encaixes de Bolillos; Paradas dos Pobos Irmáns; Parada dos "Noclos de Pinzón", Rosquillas Cristaleiro; Parada das "Tortas de Sarmiento" e o "Pan dos Clérigos". Tu Pana Obrador; Exposición de traxes medievais e mostra da cartelería de todas as edicións da Arribada. [VER SITIO NO PLANO]

16:30 h. Praia Ribeira:

Gran Torneo Medieval: xusta, tiro de venablos e derruba de estafermo polo grupo de especialistas Hípica Celta.

17:00 h. Xardíns da Casa da Navegación:

Combate de esgrima medieval: representación dun xuízo por combate e duelos con espadas pola Sala Viguesa de Esgrima Antiga.

17:15 h. Alameda Carabela Pinta:

Espectáculo familiar a cargo de "Amorus Bobus" do grupo Malatitsch.

18:00 h. Praia Ribeira:

Representación teatral "Arribada do Descubrimento II".
Dramaturxia: Avelino Sierra. | Dirección: Mónica Sueiro.

18:30 h. Xardíns Casa da Navegación:

Demostración de tiro con arco a cargo do Club Meigarco.

19:00 h. Alameda Carabela Pinta:

· Troula percorrerá as rúas cos seus zancudos, danzando ao ritmo dos seus tambores.

· Pasarrúas da "Idade das Trevas" do grupo Malatitsch.

20:00 h. Praza do Concello:

Remate de festa a cargo de Troula Animación.

22:00 h. Remate do Real Mercado Medieval da Festa da Arribada.

1. Praza do Concello

2. Avda. Carabela Pinta

3. Xardíns da Biblioteca

4. Parque da Palma

5. Praia A Concheira

6. Capitanía Marítima

7. Casa da Navegación

8. Réplica Carabela La Pinta

9. Punto Lila

10. Casa do Reloxo

11. Liceo Marítimo

12. Arcos Praia Ribeira

13. Praia Ribeira

14. Praza do Bo comer

15. Paseo de Pinzón

16. Xardíns da Casa da Navegación



10:00 h. Comezo do Real Mercado Medieval da Festa da Arribada:

Asentamentos de mercadores chegados de todos os recunchos do reino.

11 a 14 h. Apertura das animacións nas prazas, rúas, paseos e xardíns:

Obradoiros de Artesáns; Gremios de Canteiros e Ferreiros; Alameda dos Aprendices; Zona Playmobil Medieval; Zona Ludopuzzles; Jugacirc; Campamento de Adestramento de Cabaleiros; Photocall Medieval; Parada das aves Cetreiras; Bautismo Hípico Medieval; Alboio dos Bois; Parque de Aventuras e Atraccións Medieval; Contenda de Esgrima Histórica e mostra de Armas e Armaduras; Demostración de Puntería, etc. [VER SITIO NO PLANO]

11:05 h. Apertura das exposicións, mostras e paradas todo o día:

Explorando os costumes da Hispania Medieval; Sardiñas, potas, pan de trigo e sal, mercadería real: A vida dos mercados; Obradoiro de pan do forno dos clérigos; Casa da Navegación de Baiona; Réplica Museo Carabela A Pinta; As Labores de Calceta; Os Encaixes de Bolillos; Paradas dos Pobos Irmáns; Parada dos "Noclos de Pinzón", Rosquillas Cristaleiro; Parada das "Tortas de Sarmiento" e o "Pan dos Clérigos". Tu Pana Obrador; Exposición de traxes medievais e mostra da cartelería de todas as edicións da Arribada. [VER SITIO NO PLANO]

11 a 14 h. Parque da Palma:

Bautismo hípico medieval e demostración de ferraxe tradicional con forxa; apertura do parque de aventuras, atraccións medievais o "Alboio dos bois".

11:30 h. Paseo Ribeira:

Visita ás paradas dos pobos irmáns: Palos de la Frontera, Santa Fe, Pornic, Vila do Bispo e Baiona.

12:00 h. Entrada da Fortaleza Monte Boi:

Saída do Gran Desfile Medieval polo Real Mercado coa participación de toda a animación da Festa da Arribada e ao son das gaitas do grupo "A Seneira" de Baiona e Troula animación.

12 a 14 h. Parque da Palma e Praia Concheira:

Bautismo Hípico Medieval con cabalos de pura raza galega.

12:30 h. Parque da Palma:

Exhibición de esgrima antiga e artes marciais históricas europeas. Explicación de armamento e clases a cargo da Sala Viguesa de Esgrima Antiga.